



coordinamento editoriale □□□ **tore scuro**

la scheda □□□ **1/12**

TARANTO □□□ **CITTÀ NASCOSTA**

gio 27 giugno 2013_ore 19 | piazza Municipio

animazione ragazzi a cura dello Junior TaTÀ

Tarande ce' storie! Una città in gioco

lo staff Delia De Marco, Nicoletta D'Ignazio, Luana Dilevrano, Carla Molinari

Un grande gioco a percorso (per bambini dai 5 anni in poi) che, mutuando la tipologia della "caccia al tesoro" e del "gioco dell'oca", farà ripercorrere le tappe fondamentali della storia di Taranto, in coerenza con la teoria che vede il gioco come fattore di sviluppo e maturazione del bambino e come principale strumento con cui il bambino assimila il reale. Legati all'affermarsi dell'intelligenza riflessiva e delle relazioni sociali, i cosiddetti "giochi di regole" vanno completando la loro strutturazione verso il settimo anno di vita. Sono i giochi del vivere sociale, ad esempio quelli sportivi o intellettuali che richiedono collaborazione. La stessa lingua è "gioco di regole", regole sociali di uso, come il rispetto del turno di parola, la comprensibilità degli enunciati, la corretta interpretazione dei ruoli comunicativi, i registri. Il gioco di regole è destinato a durare tutta l'esistenza.

partecipazione libera

info 099.4707948 – 366.3473430

lo staff □□□ **Junior TaTÀ**

Un servizio di animazione ludico-espressiva itinerante che si avvale della professionalità di operatori qualificati che portano in ogni luogo giochi e materiali per laboratori e attività creative. Nel particolare, durante la rassegna "Periferie" e la stagione di prosa del Comune di Taranto (limitatamente agli eventi ospitati dallo spazio di via Deledda), lo staff propone "Il TaTÀ si fa tata", uno spazio ludico per bambini, dalle ore 20 sino al termine degli spettacoli. Mentre al giovane pubblico in attesa di assistere agli spettacoli della rassegna domenicale "favole&TAmburi" il servizio di animazione del Crest riserva "Aspettando... gioco", una divertente occasione per socializzare e dare sfogo alla fantasia attraverso canti animati, giochi, attività grafico-pittoriche.

il luogo □□□ **Piazza Municipio**

Ubicato accanto alle colonne doriche, rimaste a testimonianza dell'antico Tempio di Poseidone sorto nel VI a.C. e da alcuni studiosi attribuito ad Artemide o ad altra divinità femminile, insiste il Palazzo di Città, costruito tra il 1864 e il 1869 nell'area in cui molto probabilmente nel XVI sec. era situata la residenza del Capitano, un vero e proprio edificio fortificato con i quattro angoli difesi da torri ed all'interno molti bei locali, tra cui la sala di rappresentanza. All'estremo angolo di piazza Municipio è posto l'ingresso principale del castello aragonese, più precisamente Castel sant'Angelo, fortezza che, pur risalendo al X secolo, si presenta oggi nelle forme conferitegli nel 1492 da Ferdinando d'Aragona. Dal 1887 è sede della Marina Militare.